

中国传媒大学
2015 年全国硕士研究生入学考试
游戏策划与游戏制作技术 试题

答题说明：答案一律写在答题纸上，不需抄题，标明题号即可，答在试题上无效。

一、计算题（10 分）

从 1-9 这 9 个数字中，选 3 个出来，其和为奇数的组合有几个？

二、论述题（30 分）

人类已经进入大数据时代，数据的采集、分析及挖掘工作日趋重要。论述如何利用游戏中的数据进行深入分析与挖掘，更好地指导游戏的运营与研发等。

三、创作题（60 分）

创作一款在移动终端（如 ipad 等）上、适合退休老年人玩的游戏的策划文档。
具体要求包括：

- 1) 规则简单、上手性强、可玩性强；
- 2) 游戏概述：简明扼要地描述该游戏的大致思路；
- 3) 风格及可玩性描述：描述该游戏的美术风格以及其与众不同的可玩点；
- 4) 界面设计：用文字和简单的示意图说明游戏中主要的界面的布置和作用；
- 5) 游戏规则：用文字或配合图示，详细说明游戏的规则；
- 6) 操作相关：用文字说明游戏中玩家需要学会的操作；
- 7) 说明为什么适合老年人玩。