

中国传媒大学

2017 年全国硕士研究生入学考试（复试笔试）

游戏策划与游戏制作技术 试题

答题说明：答案一律写在答题纸上，不需抄题，标明题号即可，答在试题上无效。

- 一、（20 分）论述什么是人的游戏需求，为什么玩游戏可以产生幸福感？

- 二、（20 分）假设有一个池塘，里面有无穷多的水。现有 2 个空水壶，容积分别为 5 升和 6 升。请问如何只用这 2 个水壶从池塘里取得 3 升的水，请给出具体的解决步骤。

- 三、（60 分）文化交流在促进民心相通方面发挥着重要的作用，创新发展文化产业、加快文化走出去是“一带一路”建设的重要内容，动漫游戏是文化走出去最有力的工具之一。请策划设计一款辅助外国人学习汉语的游戏策划案。策划案要求包含游戏概述、游戏规则、游戏风格、可玩性、创新点、参考的已有游戏等内容，并说明为什么适合用于汉语教学。要求文字简洁流畅，必要时辅以图示。